

第31回芦屋ラグビーカーニバル

* 日時：平成27年4月26日(日)

* 場所：芦屋市総合公園

* プログラム

1. 9:15~13:00 幼児~小学生(堺RS・川西市RS・芦屋RS)

【幼児】タイムスケジュール(10分1本) ※ノーロスタイム

時間	対戦	時間	対戦	時間	対戦
9:15~9:25	堺 VS 川西	9:51~10:01	川西 VS 堺	10:27~10:37	堺 VS 川西
9:27~9:37	川西 VS 芦屋	10:03~10:13	芦屋 VS 川西	10:39~10:49	川西 VS 芦屋
9:39~9:49	芦屋 VS 堺	10:15~10:25	堺 VS 芦屋	10:51~11:01	芦屋 VS 堺

【小学生】タイムスケジュール(10分1本) ※ノーロスタイム

時間	学年	対戦	
9:15~9:25	1・3・5年生	堺	VS 川西
9:27~9:37	2・4・6年生	堺	VS 川西
9:39~9:49	1・3・5年生	川西	VS 芦屋
9:51~10:01	2・4・6年生	川西	VS 芦屋
10:03~10:13	1・3・5年生	芦屋	VS 堺
10:15~10:25	2・4・6年生	芦屋	VS 堺
10:27~10:37	1・3・5年生	川西	VS 堺
10:39~10:49	2・4・6年生	川西	VS 堺
10:51~11:01	1・3・5年生	芦屋	VS 川西
11:03~11:13	2・4・6年生	芦屋	VS 川西
11:15~11:25	1・3・5年生	堺	VS 芦屋
11:27~11:37	2・4・6年生	堺	VS 芦屋
11:39~11:49	1・3・5年生	堺	VS 川西
11:51~12:01	2・4・6年生	堺	VS 川西
12:03~12:13	1・3・5年生	川西	VS 芦屋
12:15~12:25	2・4・6年生	川西	VS 芦屋
12:27~12:37	1・3・5年生	芦屋	VS 堺
12:39~12:49	2・4・6年生	芦屋	VS 堺

(注) 1. 1・2年生はAグラウンド、3・4年生はBグラウンド、5・6年生はCグラウンドです。

2. いずれの試合もレフリーは、左側記載のチーム、タッチジャッジは両チームからお願いします。

2. 13:00~13:15 カーニバルセレモニー(幼児を除き参加者全員参加)
来賓ご挨拶 (来賓祝辞)
挨拶・記念品贈呈 芦屋ラグビーソサエティ

3. 13:45~15:10 クラブチーム(40分-5分-40分)
大阪経済大学 vs 芦屋クラブ

4. 15:40~16:25 OVER40(20分-5分-20分)

※ 上記プログラムは予定ですので変更になる場合があります。

※ 午後からの試合のグラウンド設営時間が少ないため、スクール試合の各グラウンド終了次第ならびにセレモニーが終了次第、実施します。RSAコーチ陣ご協力願います。

ご案内とお願い

1. 10時頃からスクール活動中、暖かい飲み物を用意します。ご利用ください。
(飲み物のみの提供となり、昼食が必要な場合、各スクールにて手配願います。)
2. 各チームは、試合開始予定時間の5分前には試合グラウンド横まで集合して下さい。
3. レフリーは、担当ゲームの前試合のハーフタイムに本部へスコアカードを取りに来て下さい。
(各試合終了の都度、本部へ報告願います。)
4. 小学生以上は、必ずスパイクを着用して下さい。グラウンドに入るコーチの方も同じです。
5. グラウンド内への立ち入りは、選手とコーチのみです。(水分補給もコーチが行ってください。)
ただし、ビデオ撮影者のみ各試合1名/チームのみ入場していただいて結構です。
なお、同撮影者についてもスパイク着用をお願いします。
6. 芝生グラウンド内での水分の補給は「水」のみとします(スポーツドリンクは不可です)。
スポーツドリンクの補給は、芝生グラウンド外で行ってください。
7. ゴミは、各チームが責任を持って持ち帰りください。(控え場所のゴミ拾いをお願いします)
8. 忘れ物が多く届けられます。荷物は各個人でしっかりと管理し、解散時は、各チームで責任を持って確認をお願いします。
9. 控え場所の法面上は、ランニングコースとなっており、一般の方が利用されます。椅子、荷物等は置かないようにしてください。また、むやみに芝部を掘ったり、養生中の区画ロープ内に入らないでください。
10. グラウンド周辺は禁煙です。喫煙される場合は指定された場所(グラウンド入口横)で喫煙してください。
11. (駐車場入口の)ロータリー付近には車を駐車しないようお願いいたします。入庫30分間は無料です。送迎のみの場合でも駐車場に入って乗り降りをしてください。
12. トラックには、スパイクで入らない様をお願いします。

